


<p><b>Objetivos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Comprensión de la arquitectura RCP/OSGi</li> <li>✓ Creación de las GUI SWT / JFace</li> <li>✓ Diseño de plugins Eclipse optimizados</li> <li>✓ Dominio de la distribución de la aplicación</li> </ul>	<p><b>Público</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Programador</li> <li>✓ Jefe de proyecto</li> <li>✓ Arquitecto de Software</li> </ul>	<p><b>Prerrequisitos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Conocimientos de Java</li> </ul>	 <p>Duración 4 días</p>
--	---	--	--

### Introducción

- Ecosistema Eclipse, Eclipse 3.8, Eclipse 4.X
- Interfaz de Eclipse : el workbench, las perspectivas, las vistas y los editores, las paginas de preferencia, los launch configurations.

### Arquitectura Eclipse

- Arquitectura OSGi: bundles, fragments, fichero MANIFEST.MF
- Arquitectura Eclipse: plugins, fragments, features, RCP, e4
- Extensiones y puntos de extensión, fichero plugin.xml
- El PDE: herramienta de desarrollo de plugins
- La gestión del target platform

### Standard Widget Toolkit (SWT)

- Presentación, comparación con AWT y Swing
- Los widgets simples y los containers (Button, Text, Group, ...)
- Los widgets complejos: Tree, Table, ...
- La gestión de las posiciones: los Layouts y LayoutData
- La gestión de los recursos: Font, Color, Images
- La gestión de eventos: Events y Listeners
- Utilización de Window Builder para crear GUI

### La librería JFace

- Presentación de JFace
- Los viewers y el pattern MVC
- Input, ContentProvider y LabelProvider
- Regístris: gestión de los colores, fuentes y imágenes
- Widgets para facilitar la escritura de las páginas de preferencia

### Los puntos de extensiones estándares

- Las vistas, perspectivas, preferencias, propiedades y wizards
- Los comandos, handlers, menús y expresiones
- Los adapter factories
- Los mecanismos de ayuda online (estáticos, contextuales)

### Los API estándares

- Las clases principales: Runtime, Platform, Plugin, Logger ...
- Los eventos: selección, sincronización de las vistas
- El data binding, el drag and drop y el copiar/pegar
- Los Jobs y los UIJobs
- Las acciones, operaciones y comandos, la gestión del undo/redo.
- La gestión de los recursos y del workspace

### Definir un nuevo punto de extensión

- Principio, modelización
- Definición, esquema, parámetros
- Codificación Java y extensión del punto de extensión

### Rich Client Platform (RCP)

- Establecer la GUI: Advisors, Workbench, ActionBar ...
- Creación de una configuración de producto, branding RCP
- Gestión de la internacionalización
- Comparación de las arquitecturas 3.X y 4.X

### Remote Application Platform (RAP 2.3)

- Desde RCP hasta RAP (Rich Ajax Platform): hacer funcionar su aplicación RCP dentro de un navegador web. Buenas prácticas y single sourcing.

### La industrialización y la entrega

- Feature, producto, repository p2
- La gestión de los tests de la aplicación (núcleo y GUI)
- Entrega manual de la aplicación
- Entrega multi plataforma con el delta pack
- Introducción al maven tycho

### Ejercicios

- Unos quince ejercicios ilustrando los conceptos relacionados con el tema de una agencia de alquiler, desarrollados usando la ultima versión de Eclipse (Luna 4.4) con un target Eclipse 3.8.2